

PLAN DE FINANCEMENT PREVISIONNEL

Intitulé du projet :	Travaux de Conservation-Restauration Abbaye Saint-Germain Partie 1 : Phase 2 Couvertures de l'Abbatiale
Porteur de projet :	Ville d'Auxerre

Dépenses			Recettes				
Prestations intellectuelles				DRAC	Dépenses subventionnables	%	
Contrôle technique	11 612,84			Phase 2 - travaux - TF	1 125 335,54 €	40%	450 134,22 €
CT - Phase conception	5 606,42			Phase 2 - travaux - TO	1 410 606,16 €	40%	564 242,47 €
CT - Phase réalisation	6 006,42			Total financement demandé DRAC		39%	1 014 376,68 €
CSPS	4 653,85 €			CRBC	2 416 700,38 €	28%	673 683,55 €
CSPS - Phase conception	404,51 €			Total financement CRBC		26%	673 683,55 €
CSPS - Phase réalisation	4 249,34 €			ETAT (DSIL)			
Suivi archéologique	200 000,00 €			Phase 2 - MOE	204 502,00 €	40%	81 801,00 €
Suivi - Tranche ferme	130 000,00			Phase 2 - travaux	1 975 177,51 €	11%	225 000,00 €
Suivi - Tranche optionnelle	70 000,00			Total financement ETAT		12%	306 801,00 €
Total prestations intellectuelles	216 266,69 €			Communauté de l'Auxerrois		12%	319 052,92 €
Maîtrise d'œuvre sur phase 2 (Montant des travaux : 2 247 270 €HT)				Ville d'Auxerre		12%	319 052,92 €
PRO-1,45%	32 585,42 €						
DCE-2,10%	47 192,67 €						
ACT-0,50%	11 236,35 €						
MOE Conception	91 014,44 €						
DET VISA-3,35%	75 283,55 €						
AOR-0,50%	11 236,35 €						
OPC-1,20%	26 967,24 €						
MOE Réalisation	113 487,14 €						
Total prestations intellectuelles et maîtrise d'œuvre	204 501,57 €						
Travaux Phase 2							
TF - Couverture hautes - Transepts Nord et Sud	778 207,72 €						
TO - Couvertures basses - Bas-côtés, déambulatoire et chapelle axiale	1 196 969,79 €						
Total travaux hors aléas phase 2 : Abbatiale	1 975 177,51 €						
Aléas - TF	93 384,93 €						
Aléas - TO	143 636,37 €						
Total Aléas 12%	237 021,30 €						
Total travaux phase 2	2 212 198,81 €						
Total € HT	2 632 967,07 €			Total € HT		100%	2 632 967,07 €
TVA 20 %	526 593,41 €			Ville d'Auxerre			526 593,41 €
Total € TTC	3 159 560,49 €			Total € TTC			3 159 560,49 €